

## SUBMISSION 2

# Rancang Bangun Sistem Informasi Penyewaan Mobil pada Abu Sulaiman *Rent Car*

Muhammad Hisyam Alfarisy<sup>1</sup>, dan Anita Diana<sup>1,\*</sup>,

<sup>1</sup>Fakultas Teknologi Informasi, Universitas Budi Luhur, 12260 Kebayoran Lama, DKI Jakarta, Indonesia

**Abstrak:** Semakin berkembangnya sistem informasi, semakin bertambah pula kebutuhan akan sistem informasi tersebut. Hal itulah yang menjadi faktor pendorong bagi pertumbuhan dan kemajuan suatu perusahaan agar dapat bersaing menjadi sebuah perusahaan yang kompetitif. Abu Sulaiman *Rent Car* merupakan badan usaha yang bergerak dalam bidang pelayanan penyewaan mobil. Sampai saat ini masalah yang ada yaitu kesulitan mengecek jadwal penyewaan, sulitnya dalam mengevaluasi pelanggan yang membatalkan penyewaan, kesulitan dalam mengevaluasi pendapatan denda, kesulitan dalam mengetahui rekapitulasi pendapatan, pembuatan laporan yang memakan waktu lama, kesulitan dalam mencari data pelanggan, tidak ada informasi mobil yang tersedia, perhitungan harga transaksi yang memakan waktu lama dan informasi pada dokumen kurang informatif. Dengan merancang sistem penyewaan mobil yang terkomputerisasi dengan memanfaatkan teknologi, diharapkan mampu menyelesaikan masalah yang ada. Sehingga kegiatan pembuatan dokumentasi laporan menjadi lebih baik. Perancangan sistem berjalan akan dilakukan dengan menggunakan metodologi berorientasi objek untuk memecahkan masalah sehingga teridentifikasi informasi yang dibutuhkan oleh Abu Sulaiman *Rent Car* agar lebih efektif, efisien dan akurat. Selanjutnya akan dilakukan pembangunan sistem penyewaan mobil berbasis *desktop* yang terkomputerisasi dengan menggunakan *Microsoft Visual Studio 2008*, *MySQL* dan *Tools* lainnya.

**Kata kunci-** berorientasi objek; sistem desktop; sistem informasi penyewaan mobil

## 1. PENDAHULUAN

Perkembangan ilmu pengetahuan dan teknologi informasi berkembang dengan pesat pada zaman sekarang ini, dimana kebutuhan akan informasi menjadi sesuatu yang penting. Persaingan usaha yang semakin ketat dan perkembangan dunia bisnis yang semakin pesat mendorong suatu perusahaan untuk selalu meningkatkan kualitas dan pelayanan kepada konsumennya agar perusahaan tersebut bisa bertahan dengan ketatnya persaingan bisnis [1]. Untuk itu diperlukan suatu alat atau cara yang dapat menunjang kegiatan bisnis agar dapat bersaing dengan bisnis lain. Salah satunya dengan memanfaatkan informasi yang ada agar dapat mendukung proses bisnis atau kegiatan yang ada pada suatu organisasi.

Alat transportasi yang dikenal selama ini seperti mobil telah menjadi bagian dari kehidupan di dunia ini. Saat ini transportasi memegang peranan yang sangat penting dan strategis dalam mendukung segala aspek kehidupan, baik di bidang ekonomi, sosial-budaya, politik, maupun pertahanan dan keamanan negara.

Abu Sulaiman *Rent Car* merupakan badan usaha yang bergerak dalam bidang pelayanan penyewaan mobil. Sewa menyewa merupakan kegiatan yang mana suatu pihak dengan pihak yang lain mengikatkan diri untuk memberikan kenikmatan suatu barang kepada pihak yang lain selama waktu tertentu, dengan pembayaran suatu harga yang disanggupi oleh pihak tersebut [2]. Berbagai jenis mobil disewakan oleh Abu Sulaiman *Rent Car*. Dengan jumlah mobil yang cukup banyak Abu Sulaiman *Rent Car* yang hingga saat ini masih menggunakan sistem manual, selalu menemui kendala yang menyebabkan fungsi dan dukungan terhadap pencapaian kinerja perusahaan belum optimal. Adapun masalah yang sering terjadi antara lain, staf admin kesulitan dalam mengecek jadwal penyewaan mobil, hal ini disebabkan oleh pencatatan jadwal yang tidak berurutan secara tanggal di papan jadwal. Sehingga apabila pelanggan yang menyewa mobil dengan jumlah yang banyak, akan memakan waktu yang lama dalam pelayanan terhadap proses penyewaan mobil. Lalu tidak adanya beberapa laporan seperti laporan pendapatan permobil, laporan pengembalian penyewaan mobil, laporan pembatalan penyewaan, laporan denda kerusakan dan denda telat. Sehingga adanya kerugian karena pemilik sulit dalam mengevaluasi kinerja perusahaan yang menyebabkan pelanggan kecewa.

\*Corresponding author: anita.diana@budiluhur.ac.id

Berdasarkan masalah di atas, maka sistem informasi penyewaan mobil yang handal sangat diperlukan guna meningkatkan efektifitas pengelolaan data sehingga dapat menghasilkan informasi yang lengkap pada saat diperlukan, sehingga pemilik dapat mengontrol jalannya kegiatan usaha. Penelitian ini bertujuan membangun model sistem informasi penyewaan mobil yang mampu mengakomodir kebutuhan perusahaan. Sistem yang dibangun mampu mengolah informasi penyewaan mobil secara cepat dan tepat, antara lain meliputi proses penyewaan mobil, pembayaran penyewaan mobil, pembatalan penyewaan mobil, pengembalian penyewaan mobil dan pembuatan laporan.

Sistem informasi penyewaan mobil ini memiliki manfaat dan kontribusi cukup besar. Sistem dibangun berbasis *desktop* menggunakan bahasa pemrograman *VB.NET* yang mempunyai fasilitas penanganan *error* yang hebat. Sistem ini juga tidak memerlukan koneksi internet sehingga memiliki performa yang baik karena tidak memerlukan waktu untuk arus data dari server atau sebaliknya. Serta lebih aman dari gangguan pencurian data maupun serangan virus.

Oleh karena itu, penulis mencoba untuk mengusulkan sebuah rancang bangun sistem informasi penyewaan mobil pada Abu Sulaiman *Rent Car*. Dengan adanya usulan yang penulis buat, dapat diharapkan membantu menyelesaikan permasalahan yang dihadapi oleh Abu Sulaiman *Rent Car*.

## 2. METODOLOGI PENELITIAN

### a. Jenis Data

- 1) Data kualitatif, data yang disajikan dalam bentuk kata verbal bukan dalam bentuk angka. Yang termasuk data kualitatif dalam penelitian ini yaitu deskripsi mengenai gambaran umum pada Abu Sulaiman *Rent Car*. Analisa kualitatif penelitian ini menggunakan model perancangan sistem.
- 2) Data kuantitatif, serangkaian data yang dapat dinyatakan dalam angka-angka atau perhitungan. Dalam hal ini data kuantitatif yang diperlukan adalah jumlah data mobil, jumlah pelanggan yang ada serta beberapa laporan yang berkaitan dengan pendapatan perusahaan.

### b. Metode Pengumpulan Data

- 1) Pengamatan (Observasi)  
Penulis mengumpulkan data dengan melihat langsung dalam suatu peninjauan ke lokasi penelitian dan melakukan pencatatan secara langsung untuk mengetahui hal-hal yang berkaitan dengan sistem penyewaan mobil pada Abu Sulaiman *Rent Car*.
- 2) Wawancara (*Interview*)  
Wawancara ini dilakukan dalam rangka mendapatkan data dan informasi dalam bentuk tanya jawab kepada narasumber yaitu staf administrasi yang mengetahui objek penelitian.
- 3) Analisa Dokumen  
Metode penelitian dengan cara mengumpulkan data berdasarkan dokumen-dokumen yang berkaitan dengan objek penelitian.
- 4) Tinjauan kepustakaan  
Penulis menggunakan berbagai sumber bacaan, seperti buku-buku ilmiah terutama yang erat hubungannya dengan topik penulisan ini.

### c. Metode Analisa Data

- 1) *Activity Diagram*  
Diagram aktivitas atau *activity diagram* menggambarkan *workflow* (aliran kerja) atau aktivitas dari sebuah sistem atau proses bisnis atau menu yang ada pada perangkat lunak[3].
- 2) *Use Case Diagram*  
*Use case diagram* atau diagram *use case* merupakan pemodelan untuk kelakuan (*behavior*) sistem informasi yang akan dibuat [3]. Pada intinya *use case* menggambarkan sebuah interaksi antara satu atau lebih *actor* dengan sistem informasi yang akan dibuat.
- 3) *Use Case Description*  
*Use case description* digunakan untuk mendeskripsikan secara rinci mengenai *Use Case Diagram* sistem yang diusulkan.

#### d. Metode Perancangan Sistem

Tahap perancangan sistem adalah merancang sistem secara rinci berdasarkan hasil analisa sistem yang sudah ada, sehingga menghasilkan model sistem baru yang diusulkan dengan disertai rancangan *database* dan spesifikasi program. Tahap-tahap perancangan sistem ini antara lain:

1) *Entity Relationship Diagram* (ERD)

*Entity Relationship Diagram* (ERD) merupakan suatu model data yang dikembangkan berdasarkan objek [4]. ERD digunakan untuk menjelaskan hubungan antar data dalam basis data kepada pengguna secara logis.

2) *Logical Record Structure* (LRS)

*Logical Record Structure* terdiri dari tipe *record*, yang berupa sebuah persegi dengan *field* yang dibutuhkan di dalamnya. LRS terdiri juga dari hubungan antara tipe record tersebut.

3) Normalisasi

Normalisasi adalah suatu alat yang digunakan untuk mengorganisasikan *file* dengan menghilangkan grup elemen yang muncul berulang-ulang atau sebuah langkah (proses) untuk menyederhanakan hubungan elemen data di dalam *record*.

4) Spesifikasi *Database*

Spesifikasi *database* digunakan untuk menjelaskan tipe data yang ada pada model data konseptual secara detail. *Database* adalah sekumpulan *data store* (bisa dalam jumlah yang sangat besar) yang tersimpan dalam *magnetic disk*, *optical disk*, *magnetic drum*, atau media penyimpanan sekunder lainnya [5]. Pada intinya spesifikasi basis data adalah deskripsi basis data yang meliputi tipe data, struktur data dan batasan-batasan data yang akan disimpan.

5) *Sequence Diagram*

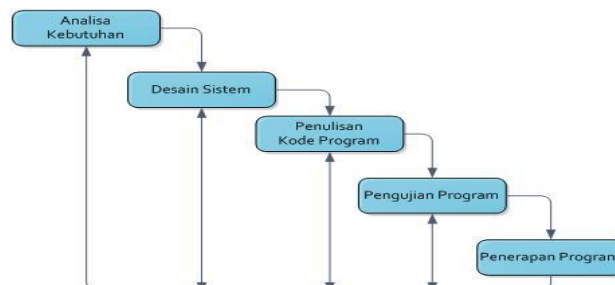
*Sequence diagram* menggambarkan kelakuan objek pada *use case* dengan mendeskripsikan waktu hidup objek dan *message* yang dikirimkan dan diterima antar objek [3].

6) *Class Diagram*

Diagram kelas atau *class diagram* menggambarkan struktur sistem dari segi pendefinisian kelas-kelas yang akan dibuat untuk membangun sistem [3].

#### e. Metode Pengembangan Sistem

Penelitian ini menggunakan desain pengembangan dengan metode *System Development Life Cycle* (SDLC). Model yang digunakan yaitu model *waterfall*, model ini merupakan salah satu model yang banyak digunakan dalam perancangan sistem informasi karena tahapan-tahapannya dilakukan secara urut sehingga mudah untuk dipahami dan dilakukan. Model ini memiliki siklus lengkap sebagaimana diperlukan dalam proses pembangunan sistem informasi berbasis kebutuhan pengguna. Model Air Terjun (*Waterfall*) sering juga disebut model sekuensial linier (*Sequential Linier*) atau alur hidup klasik (*Classic Life Cycle*). Model air terjun menyediakan pendekatan alur hidup perangkat lunak secara sekuensial atau terurut dimulai dari analisis, desain, pengodean, pengujian dan tahap pendukung (*support*) [3]. Ilustrasi model *waterfall* yang digunakan diperlihatkan pada Gambar 1.



Gambar1 Ilustrasi model *waterfall*

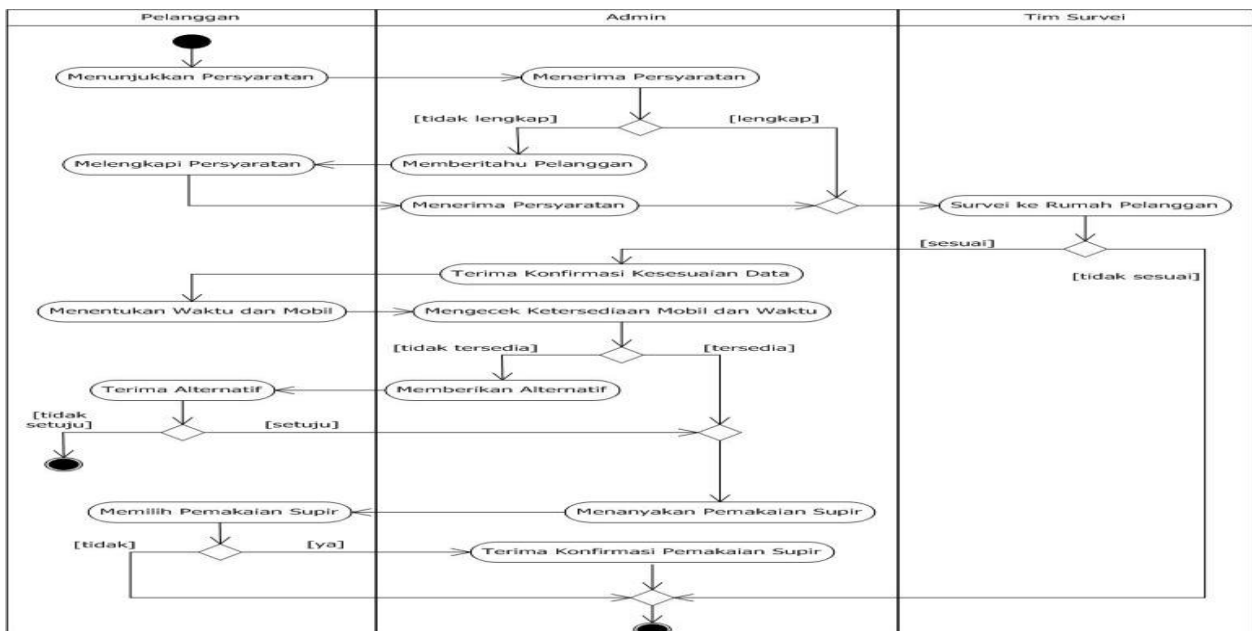
### 3. HASIL DAN PEMBAHASAN

#### A. ANALISA PROSES BERJALAN

Analisa sistem adalah kegiatan untuk melihat sistem yang sudah berjalan, bagaimana yang bagus dan tidak bagus dan kemudian mendokumentasikan kebutuhan yang akan dipenuhi dengan sistem yang baru. Hasil dari kegiatan tahap ini menjadi dasar untuk melakukan analisis sistem pada tahap berikutnya.

##### a. Proses Penyewaan Mobil

Pelanggan datang untuk menyewa mobil, menunjukkan persyaratan berupa KTP (Kartu Tanda Penduduk) dan KK (Kartu Keluarga). Jika persyaratan tidak lengkap, maka staf admin akan memberitahu kepada pelanggan untuk melengkapi persyaratan. Setelah persyaratan lengkap, tim survei melakukan survei ke rumah pelanggan untuk pengecekan kesesuaian data yang telah diberikan oleh pelanggan. Jika data sesuai maka pelanggan dapat memilih mobil dan waktu yang diinginkan. Jika tidak sesuai pelanggan tidak dapat melanjutkan penyewaan. Setelah staf admin mengkonfirmasi pemilihan mobil dan waktu penyewaan. Kemudian staf admin mengecek jadwal pada papan jadwal, jika mobil yang dipilih tidak tersedia maka pelanggan dapat memilih mobil yang lain. Jika tersedia, pelanggan dapat memilih waktu yang diinginkan dan dapat melanjutkan penyewaan. Pelanggan juga dapat memilih untuk menggunakan jasa supir atau tidak. Selanjutnya *activity diagram* proses penyewaan mobil diperlihatkan pada Gambar 2.

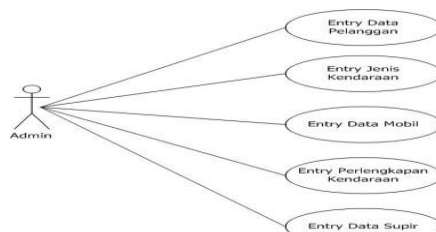


Gambar 2 Activity diagram proses penyewaan mobil

##### b. Use Case Diagram

###### 1) Use Case Diagram Master

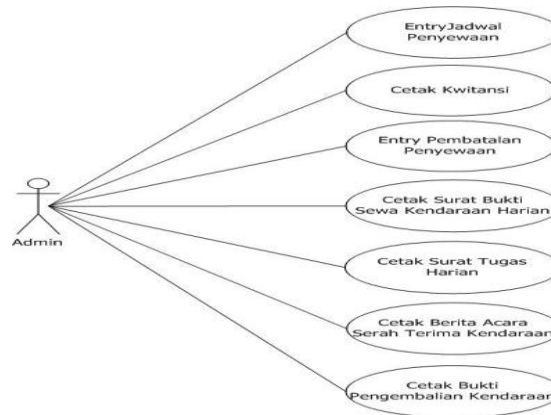
Untuk memodelkan sistem usulan maka penelitian ini menggunakan *use case diagram*. Sebuah *use case diagram* mempresentasikan interaksi antara *actor* dengan sistem. *Use case diagram* juga menjelaskan manfaat sistem jika dilihat menurut pandangan orang yang berada di luar sistem (*actor*). Rancangan hasil analisa tersebut adalah *use case diagram master*, *use case* ini menunjukkan kegiatan staf admin melakukan *input* datapada data pelanggan, data jenis kendaraan, data mobil, data perlengkapan kendaraan dan data supir. Gambar 3 menunjukkan *use case diagram master*.



Gambar 3 Use case diagram master

## 2) Use Case Diagram Transaksi

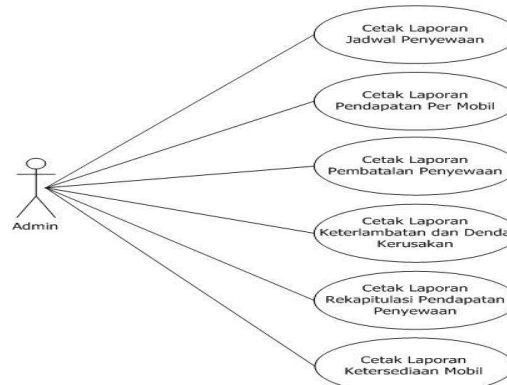
Gambar 4 menunjukkan rancangan *use case diagram* transaksi, *use case* ini menunjukkan kegiatan staf admin melakukan berbagai macam transaksi, dari mulai *input* jadwal penyewaan, mencetak kwitansi, *input* data pembatalan penyewaan, mencetak surat bukti penyewaan, mencetak surat tugas untuk supir, mencetak berita acara kendaraan dan mencetak bukti pengembalian penyewaan.



Gambar 4 Use case diagram transaksi

## 3) Use Case Diagram Laporan

Gambar 5 menunjukkan rancangan *use case diagram* laporan, *use case* ini menunjukkan kegiatan staf admin melakukan pencetakan laporan, dari mulai mencetak laporan jadwal penyewaan, laporan pendapatan per mobil, laporan pembatalan penyewaan, laporan keterlambatan denda dan kerusakan, laporan rekapitulasi pendapatan dan laporan ketersediaan mobil.



Gambar 5 Use case diagram laporan

## B. ANALISA PERANCANGAN SISTEM

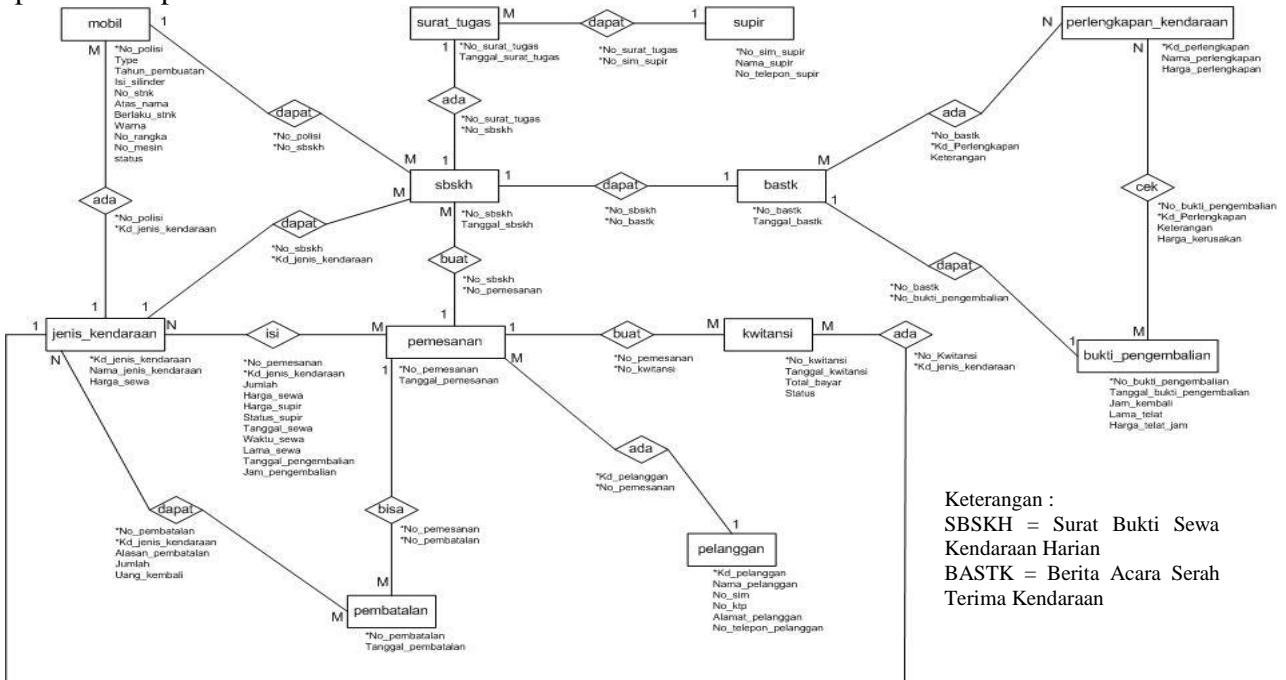
Setelah memahami sistem termasuk solusi pemecahannya, tahap selanjutnya adalah mendesain sistem baru yang diharapkan dapat berjalan dengan lebih baik dan dapat mengatasi masalah .

### a. Entity Relationship Diagram (ERD)

Rancangan basis data yang dibuat dengan menggunakan diagram *Entity Relationship* (ER) berdasarkan analisa, transformasi diagram-ER menjadi bentuk *Logical Record Structured* (LRS), gambaran LRS kemudian dinormalkan pada tahap normalisasi data sehingga menghasilkan spesifikasi basis data yang baik dan memiliki sedikit kemungkinan munculnya duplikasi data. *Entity Relationship Diagram* ini dirancang edengan memiliki 12 *entity* awal yang saling berhubungan. Sebagai contoh hubungan antara *entity* pelanggan dengan *entity* pemesanan, satu pelanggan ada banyak pemesanan dan satu pemesanan hanya ada satu



pelanggan dan begitu seterusnya. Rancangan *Entity Relationship Diagram* (ERD) yang dibangun diperlihatkan pada Gambar 6.



Gambar6 Entity Relationship Diagram (ERD)

**b. Spesifikasi Database**

Rancangan *database* yang telah dinormalisasikan, sehingga tidak lagi mempunyai kesalahan duplikasi data. *Database* yang telah mempunyai bentuk normal selanjutnya dijelaskan dalam spesifikasi *database*. Contoh pada tabel 1 yang menjelaskan tipe data yang ada pada *entity* kwitansi secara detail.

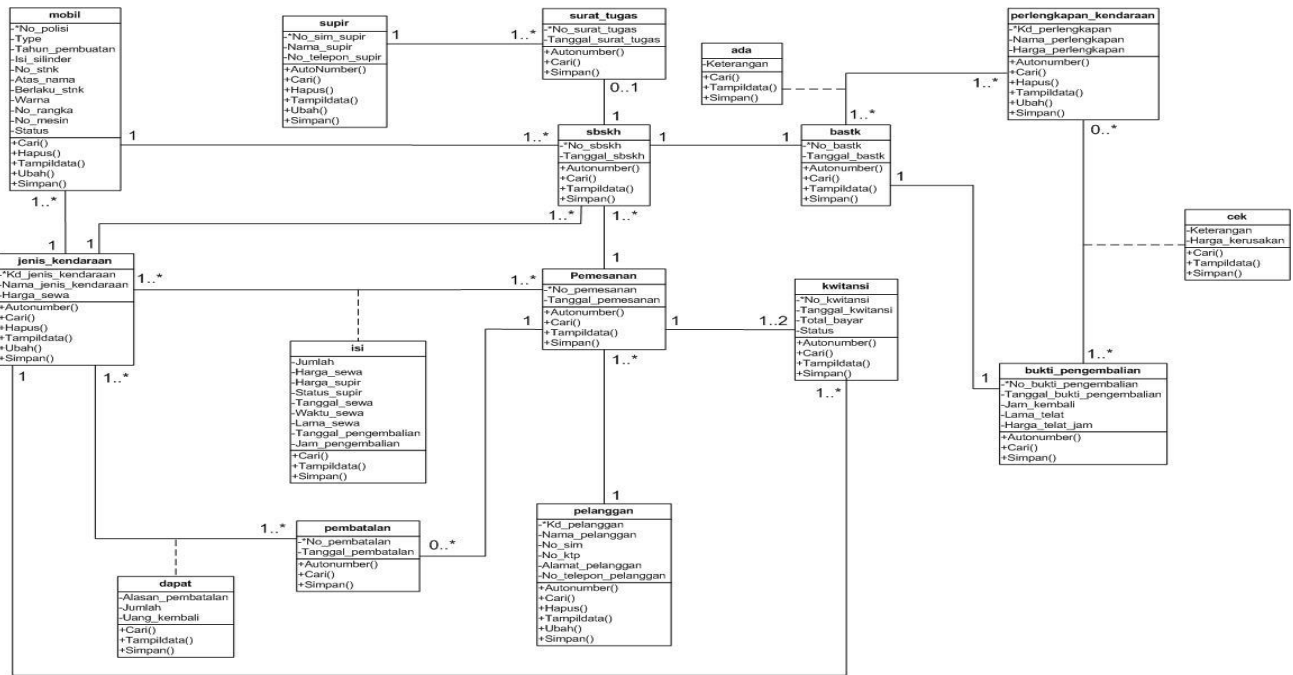
- Nama File : Kwitansi
- Media : Harddisk
- Isi : Data Kwitansi
- Organisasi : Index Sequential
- Primary Key : No\_kwitansi
- Panjang Record : 45 byte
- Jumlah Record : 5580 record
- Struktur :

Tabel 1 Spesifikasi data kwitansi

No.	NamaField	Jenis	Lebar	Desimal	Keterangan
1	No_kwitansi	Varchar	12	-	Berisi nomor kwitansi KW/999/mm/yy
2	Tanggal_kwitansi	Date Time	8	-	Berisi data tanggal kwitansi
3	Total_bayar	Double	8	-	8 digit jumlah pembayaran
4	Status	Varchar	1	-	Berisi status pembayaran "L/U" {L: Pelunasan/Lunas' U: Uang Muka}
5	No_pemesanan	Varchar	12	-	Berisi nomor pemesanan
6	Kd_jenis_kendaraan	Varchar	4	-	Berisi kode jenis kendaraan

**c. Class Diagram**

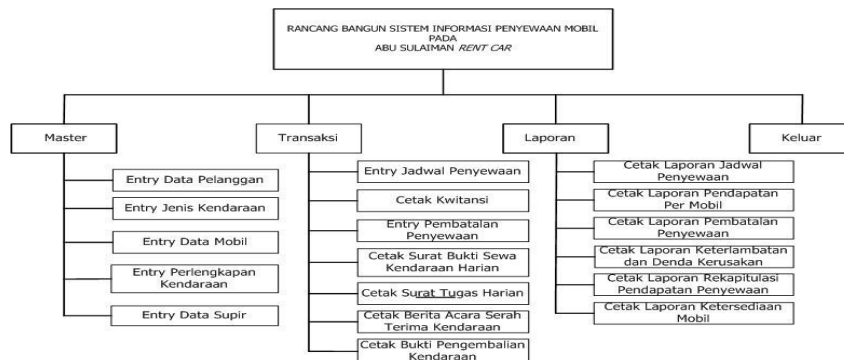
Gambar 7 menunjukkan rancangan *class diagram*. *Class diagram* ini menggambarkan keadaan (atribut/properti) suatu sistem, sekaligus menawarkan layanan untuk memanipulasi keadaan tersebut (metode/fungsi). Hal ini akan menghasilkan sebuah objek dan merupakan inti dari pengembangan berorientasi objek.



Gambar7 Class diagram

**d. Struktur Tampilan Menu**

Selanjutnya struktur menu sistem penyewaan mobil pada Abu Sulaiman *Rent Car* diperlihatkan pada Gambar 8.



Gambar8 Struktur tampilan menu

**e. Desain Graphical User Interface (GUI)**

Pada rancangan menu *form master entry* data mobil berfungsi untuk meng-*input* semua data mengenai sebuah mobil. Pada kolom jenis kendaraan berhubungan/didasarkan kepada *entity* jenis kendaraan yang di dalamnya berisi mengenai data semua jenis kendaraan yang ada. Gambar 9 berikut merupakan rancangan *form master entry* data mobil.

Gambar 10 menunjukkan rancangan menu *form transaksi entry* jadwal penyewaan. *Form* ini berfungsi untuk meng-*input* data jadwal penyewaan, *form* ini yang akan pertama kali digunakan jika pelanggan ada

yang ingin menyewa mobil pada Abu Sulaiman Rent Car. Pada saat *form* ini dipanggil, kolom nomor pemesanan akan otomatis terisi dengan kode unik untuk membedakan berbagai macam data penyewaan. Pada kolom *listview* jadwal penyewaan berisi mengenai jumlah mobil yang akan disewa pelanggan beserta data lengkap mengenai data jadwal penyewaan dan harga penyewaan.

Gambar 9 Form master entry data mobil

Gambar 10 Form transaksi entry jadwal penyewaan

Pada Gambar 11a menunjukkan rancangan *form* cetak laporan pendapatan per mobil. Fungsi laporan ini menyajikan laporan mengenai pendapatan yang diterima pada setiap mobil, lalu akan diserahkan kepada pemilik perusahaan untuk membantu pemilik dalam mengambil keputusan. Pada kolom nomor polisi akan diisi dengan nomor polisi sebuah mobil yang ingin dicetak laporannya, dengan meng-*click* tombol "cari" yang nantinya akan muncul sebuah *listview* data mobil. Rancangan hasil cetakan laporan tersebut terlihat pada gambar 11b

(a)

Tanggal Penyewaan	Waktu Sewa	Tanggal Pengembalian	Waktu Pengembalian	Nama Pelanggan	Lama Sewa	Harga	Jumlah
dd MMMM yyyy	HH:mm	dd MMMM yyyy	HH:mm	X-25-X	999 Hari	Rp. 99.999.999	Rp. 99.999.999
dd MMMM yyyy	HH:mm	dd MMMM yyyy	HH:mm	X-25-X	999 Hari	Rp. 99.999.999	Rp. 99.999.999
Total						Rp. 99.999.999	Rp. 99.999.999

(b)

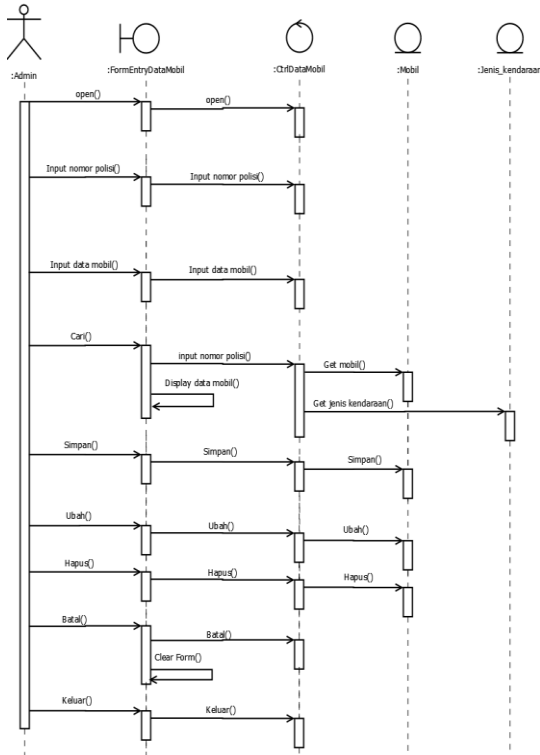
Gambar 11 Gambar: (a) form cetak laporan pendapatan per mobil; (b) hasil cetakan laporan pendapatan per mobil

## f. Sequence Diagram

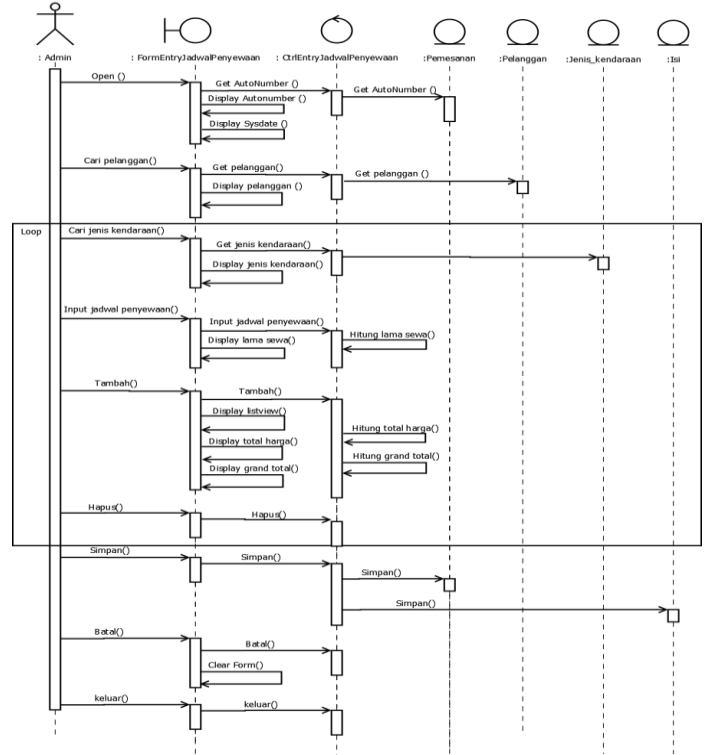
*Sequence diagram* bisa digunakan untuk menggambarkan skenario atau rangkaian langkah-langkah yang dilakukan sebagai respons dari sebuah *event* untuk menghasilkan *output* tertentu. Pada gambar 12 menggambarkan interaksi antar objek di dalam *form master entry* data mobil yang terdiri dari *actor*, *boundary*, *control* dan sebagainya. Sebagai contoh pada proses "cari", langkah pertama staf admin mengirim *message* "cari" kepada *boundary* lalu *boundary* meneruskan *message* tersebut kepada *control* untuk diproses perintah tersebut, setelah diketahui maksud perintahnya, *control* akan mengirim *message* kepada *entity* mobil dan jenis kendaraan untuk mengambil data yang diinginkan, pada saat data sudah ditemukan lalu *boundary*



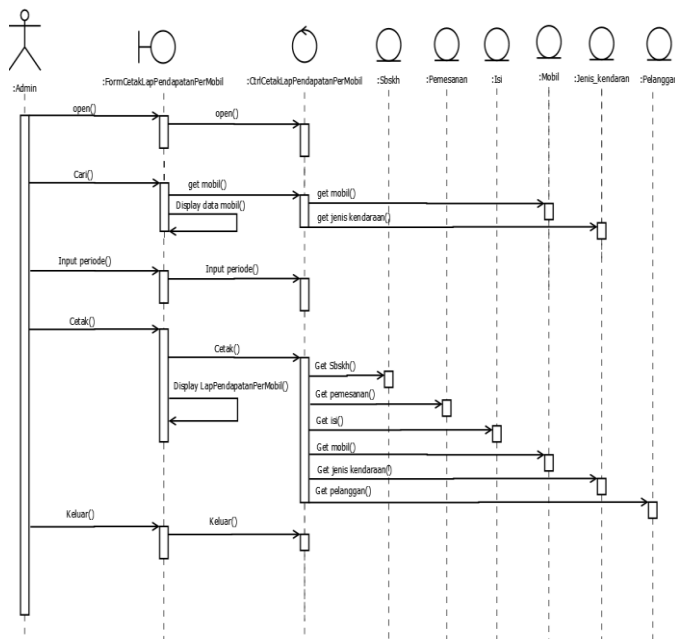
akan mengirim respon berupa tampilan data mobil. Terlihat juga pada gambar 13 *sequence diagram form* transaksi *entry* jadwal penyewaan dan gambar 14 *sequence diagram form* cetak laporan pendapatan per mobil yang mempunyai fungsi yang sama.



Gambar 12 *Sequence diagram form* master entry data mobil



Gambar 13 *Sequence diagram form* transaksi entry jadwal penyewaan



Gambar 14 *Sequence diagram form* cetak laporan pendapatan per mobil

Hasil perancangan memperlihatkan bahwa sistem sudah dapat diterapkan sesuai rancangan. Kesesuaian antara rancangan sistem penyewaan mobil dengan kriteria yang ditetapkan menjadi dasar untuk menyatakan program sistem informasi layak digunakan atau tidak. Program sistem informasi penyewaan mobil ini

memiliki beberapa keunikan, seperti pemberian informasi tidak hanya dalam bentuk teks, tetapi juga tabel. Tampilan *form* yang sederhana akan memudahkan staf admin dalam menggunakannya. Terdapat juga berbagai macam jenis laporan yang memungkinkan sangat membantu perusahaan dalam mengambil keputusan. Sebagai contoh dengan adanya laporan pembatalan penyewaan yang lengkap, pemilik dapat mengetahui berbagai macam alasan pelanggan membatalkan penyewaan sehingga pemilik dapat mengevaluasi dan meningkatkan pelayanan atau mutu perusahaan. Selain itu sistem ini bersifat *open source* agar dapat dilakukan pengembangan lanjut, baik untuk jenis sistem informasi penyewaan yang lainnya. Dengan adanya sistem ini diharapkan dapat memenuhi kebutuhan perusahaan secara spesifik dan lebih komprehensif.

#### 4. KESIMPULAN

Penyewaan mobil secara manual akan menurunkan mutu layanan untuk mencapai kinerja yang maksimal pada Abu Sulaiman *Rent Car*. Karena itu diperlukan sistem informasi yang mampu memenuhi berbagai kebutuhan *user* secara spesifik. Program sistem informasi yang dikembangkan ini memiliki beberapa fitur untuk menyelesaikan permasalahan yang ada. Dimulai dari jadwal penyewaan mobil yang berurutan secara tanggal sehingga memudahkan pencarian dan pengecekan jadwal penyewaan mobil. Dengan adanya berbagai macam laporan seperti laporan pengembalian, pembatalan, denda telat dan kerusakan, pendapatan per mobil serta laporan rekapitulasi pendapatan, hal ini dapat bermanfaat dalam perencanaan dan pengambilan keputusan bagi Abu Sulaiman *Rent Car* pada saat ini maupun di masa yang akan datang. Proses penyimpanan data dalam jumlah besar pun sudah dapat teratasi dengan adanya *database* dan memudahkan dalam pengarsipan. Serta dapat menyimpan data sekarang atau data lama ke dalam *database* sehingga pencarian informasi yang diinginkan dapat dilakukan dengan cepat, lengkap dan tepat.

Program ini dibangun menggunakan metode *System Development Life Cycle* (SDLC) sehingga leluasa dalam menganalisis kebutuhan *user* untuk diterapkan dalam sistem. Selain itu sistem ini dibangun berbasis *desktop* menggunakan *VB.NET* yang memungkinkan *developer* memperoleh aplikasi *desktop* dalam waktu singkat, selain itu *VB.NET* yang mempunyai fasilitas penanganan *error* yang hebat dan *real time background compiler*.

*Database* yang dipakai adalah *MYSQL*, *database* ini dapat dijalankan pada spesifikasi *hardware* yang rendah karena lebih hemat *resource memory*.

Informasi adalah hal terpenting dalam jalannya organisasi. Oleh karena itu segala perkembangan dan kebutuhan baru haruslah terdokumentasi. Sistem yang telah dirancang hanyalah akan mengkoordinir kebutuhan pada saat ini dan beberapa prediksi kebutuhan yang akan datang. Sehingga suatu saat pasti akan ada kebutuhan baru yang mengharuskan sistem ini untuk diperbarui kembali agar tercapai karakteristik sistem yaitu, cepat, akurat, tepat waktu, dapat dipercaya dan relevan. Sistem ini dibangun bersifat *open source* agar dapat memudahkan orang lain melakukan pembaruan sistem ini. Sistem informasi penyewaan mobil ini juga diharapkan dapat dikembangkan menjadi sistem informasi yang berbasis *website*, yang bertujuan agar pelanggan dapat memesan mobil pada *website*.

#### DAFTAR PUSTAKA

- [1] I. Septavia, Rd.E. Gunadhi, R. Kurniawati, *Sistem Informasi Penyewaan Mobil Berbasis Web di Jasa Karunia Tour and Travel*, Online Journal STT-Garut **12**, 1(2015)
- [2] N. Suparni, *Kitab Undang-Undang Hukum Perdata* (PT Rineka Cipta, Jakarta, 2013)
- [3] A.S Rosa, M. Shalahuddin, *Rekayasa Perangkat Lunak Terstruktur dan Berorientasi Objek* (Informatika, Bandung, 2014)
- [4] Sutanta, *Basis Data Dalam Tinjauan Konseptual* (Andi, Yogyakarta, 2011)
- [5] A.B Ladjamudin, *Analisis dan Desain Sistem Informasi* (Grahallmu, Yogyakarta, 2013)