



Fakultas	: Teknik	Faculty	: Engineering
Program Studi	: Teknik Informatika	Study Program	: Informatics
Jenjang	: Sarjana (S-1)	Study Level	: Bachelor's Degree

I. PROFIL LULUSAN

Lulusan Program Studi **Teknik Informatika** Universitas Pancasila memiliki Profil Lulusan sebagai berikut:

1. Lulusan memiliki kemampuan menganalisis persoalan *computing* serta menerapkan prinsip-prinsip *computing* dan disiplin ilmu relevan lainnya untuk mengidentifikasi solusi bagi organisasi.
2. Lulusan memiliki kemampuan mendesain, mengimplementasi, dan mengevaluasi solusi berbasis *computing* yang memenuhi kebutuhan pengguna dengan pendekatan yang sesuai.
3. Lulusan mampu mengaplikasikan pengetahuan di area fungsi *Programming and Software Development* pada profesinya.
4. Lulusan mampu menunjukkan kinerja mandiri, bermutu, dan terukur, serta berintegritas dan loyal.
5. Lulusan yang berkompeten dan antusias, mampu menjaga harmoni dan soliditas, serta berpikir logis, kritis, sistematis dalam memanfaatkan ilmu pengetahuan informatika/ ilmu komputer untuk menyelesaikan masalah nyata secara adaptif, produktif, inovatif, dan kontributif.

II. CAPAIAN PEMBELAJARAN

- CPL01. Membentuk insan yang beriman, bertakwa, berakhlak mulia, dan berkarakter sesuai dengan nilai-nilai Pancasila, serta menjunjung tinggi norma dan etika akademik.
- CPL02. Menguasai konsep teoritis bidang pengetahuan basic science sebagai

I. GRADUATE PROFILE

Graduates of the **Informatics** Study Program of Universitas Pancasila are expected to have the following graduate profile:

1. Graduates demonstrate the ability to analyze computing problems and apply principles of computing and other relevant disciplines to identify effective solutions for organizations.
2. Graduates demonstrate the ability to design, implement, and evaluate computing-based solutions that align with user needs using appropriate approaches.
3. Graduates demonstrate the application of knowledge in the functional area of Programming and Software Development in their professional practice.
4. Graduates demonstrate independent, high-quality, and measurable performance, along with integrity and loyalty.
5. Graduates demonstrate competence, enthusiasm, and the ability to maintain harmony and teamwork, as well as logical, critical, and systematic thinking in utilizing informatics/computer science to solve real-world problems in an adaptive, productive, innovative, and contributive manner.

II. LEARNING OUTCOMES

- CPL01. To develop individuals who are faithful, pious, have noble character, and possess qualities in line with the values of Pancasila, as well as uphold academic norms and ethics.
- CPL02. Master theoretical concepts in the fields of basic science for computer science foundation.



UNIVERSITAS PANCASILA
PROFILE OF THE GRADUATE AND LEARNING OUTCOMES

Fakultas : Teknik	Faculty : Engineering
Program Studi : Teknik Informatika	Study Program : Informatics
Jenjang : Sarjana (S-1)	Study Level : Bachelor's Degree

<p>fondasi ilmu komputer.</p> <p>CPL03. Memiliki kemampuan berkomunikasi secara efektif baik lisan maupun tulisan, bekerjasama dalam tim, dan berinovasi, serta mampu beradaptasi dalam lingkungan pekerjaan dan masyarakat.</p> <p>CPL04. Menunjukkan sikap profesional dalam bentuk kepatuhan pada etika profesi, kemampuan bekerjasama dalam tim multidisiplin, pemahaman tentang pembelajaran sepanjang hayat, dan respon terhadap isu sosial dan perkembangan teknologi.</p> <p>CPL05. Menyusun deskripsi saintifik hasil kajian implikasi pengembangan atau implementasi ilmu pengetahuan teknologi dalam bentuk skripsi atau laporan tugas akhir atau artikel ilmiah yang adaptif, produktif, inovatif, dan kontributif.</p> <p>CPL06. Memiliki kemampuan memahami cara kerja sistem komputer serta menerapkan berbagai algoritma/metode untuk memecahkan masalah dalam suatu organisasi.</p> <p>CPL07. Memiliki kompetensi dalam menganalisis persoalan computing yang kompleks untuk mengidentifikasi solusi pengelolaan proyek teknologi di bidang informatika/ ilmu komputer dengan mempertimbangkan perkembangan ilmu transdisiplin.</p> <p>CPL08. Menguasai konsep teoritis dalam bidang Informatika/Ilmu Komputer untuk mendesain dan mensimulasikan aplikasi teknologi multi-platform yang sesuai dengan kebutuhan industri dan masyarakat.</p> <p>CPL09. Memiliki kemampuan untuk mengimplementasikan kebutuhan computing dengan menggunakan</p>	<p>CPL03. Demonstrate the ability to communicate effectively, both orally and in writing; work collaboratively in a team; innovate; and adapt to professional and societal environment.</p> <p>CPL04. Demonstrate a professional attitude in the form of adherence to professional ethics, ability to work in multidisciplinary teams, understanding of lifelong learning, and response to social issues and technological developments.</p> <p>CPL05. Demonstrate the ability to compile a scientific description of research results on the implications of the development or application of science and technology, in the form of a thesis, final project report, or scientific article that is adaptive, productive, innovative, and contributive.</p> <p>CPL06. Have the ability to understand how computer systems work and apply various algorithms/methods to solve problems in an organization.</p> <p>CPL07. Competent in analyzing complex computing problems to identify technology project management solutions in the field of informatics/computer science, taking into account developments in transdisciplinary science.</p> <p>CPL08. Mastering theoretical concepts in the field of Informatics/ Computer Science to design and simulate multi-platform technology applications that suit the needs of industry and society.</p> <p>CPL09. Have the ability to implement computing needs using various methods/ algorithms that suit user needs.</p>
--	---



**UNIVERSITAS PANCASILA
PROFIL LULUSAN DAN CAPAIAN PEMBELAJARAN**



**UNIVERSITAS PANCASILA
PROFILE OF THE GRADUATE AND LEARNING OUTCOMES**

Fakultas : Teknik	Faculty : Engineering
Program Studi : Teknik Informatika	Study Program : Informatics
Jenjang : Sarjana (S-1)	Study Level : Bachelor's Degree

<p>berbagai metode/algorithm yang sesuai dengan kebutuhan pengguna.</p> <p>CPL10. Memiliki kemampuan untuk membuat, menganalisis, mengevaluasi dan merancang antarmuka pengguna serta aplikasi interaktif dengan mempertimbangkan kebutuhan pengguna dan perkembangan ilmu transdisiplin.</p> <p>CPL11. Memiliki kemampuan untuk mengimplementasikan, mengevaluasi dan mengembangkan solusi berbasis computing multi-platform yang sesuai dengan kebutuhan computing dalam suatu organisasi.</p> <p>CPL12. Kemampuan menganalisis, mengevaluasi kebutuhan, merancang, dan membangun aplikasi cerdas berdasarkan permasalahan di dunia industri dan masyarakat.</p>	<p>CPL10. Have the ability to create, analyze, evaluate and design user interfaces and interactive applications by considering user needs and the development of transdisciplinary science.</p> <p>CPL11. Have the ability to implement, evaluate and develop multi-platform computing-based solutions that suit the computing needs of an organization.</p> <p>CPL12. The ability to analyze, evaluate needs, design, and build intelligent applications based on problems in the industrial world and society.</p>
--	--

Jakarta, 23 Juli 2025 / Jakarta, July 23, 2025

Disetujui/Approved by

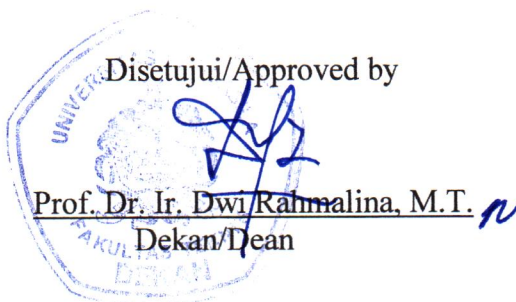
Nur Yulianti Hidayah, ST.,MT
Ka.SJM/Head of Executive Quality of Assurance

Dibuat/Prepared by



Dr. Ionia Veritawati, S.Si., M.T.
Ketua Program Studi/Head of Study Program

Disetujui/Approved by



Prof. Dr. Ir. Dwi Rahmalina, M.T.
Dekan/Dean